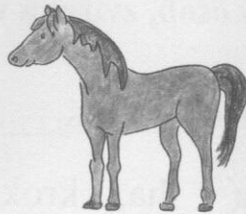
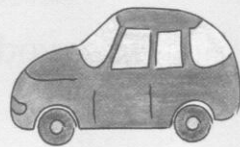


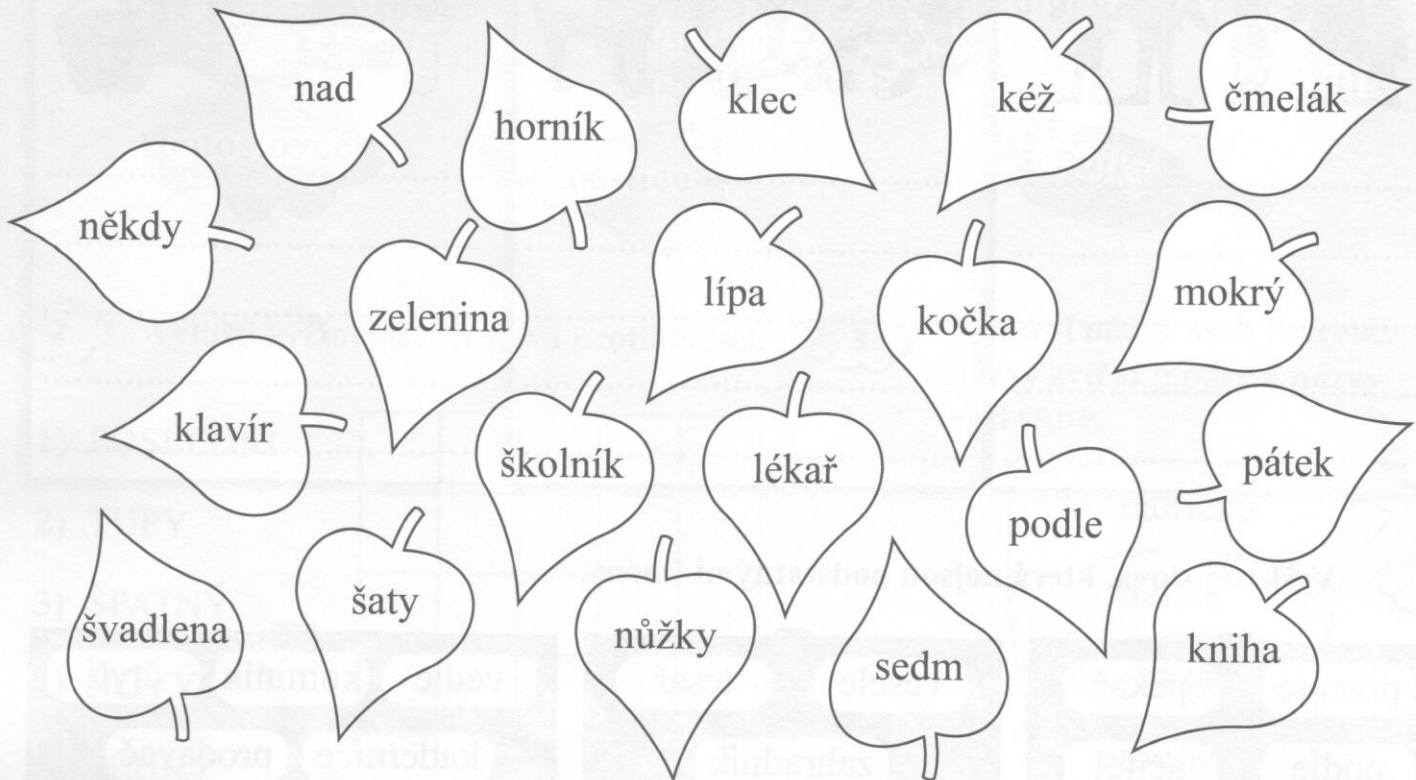
DIKTAT

4) Ž-žala př-šla k zaj-c- o radu. Ř-kaj- t- ch-tr- zaj-c,
porad-š nám? Zaj-c se štěst-m zaj-kl. Moudr-, to ted-
jsem. Proč př-cházíš? Pr- u cest- rostou muchomůrk-.
Daj- se j-st? Ušák př-mhouř-l oč- a zasn-l se.
Muchomůrk-? Já mám nejraděj- mrkev.



8

Vybarvi jen lístečky s podstatnými jmény.



9

Vyškrtej podstatná jména. Přebývající písmena zakroužkuj a doplň tajenku.



KNIHASVLASLKORUNAOPRAHAVKORNOUTEAUTOSDOMEKA

----- jsou slova, která říkají, co osoby, zvířata a věci dělají nebo co se s nimi děje.

10

Podtrhej slovesa a vypiš je podle abecedy.



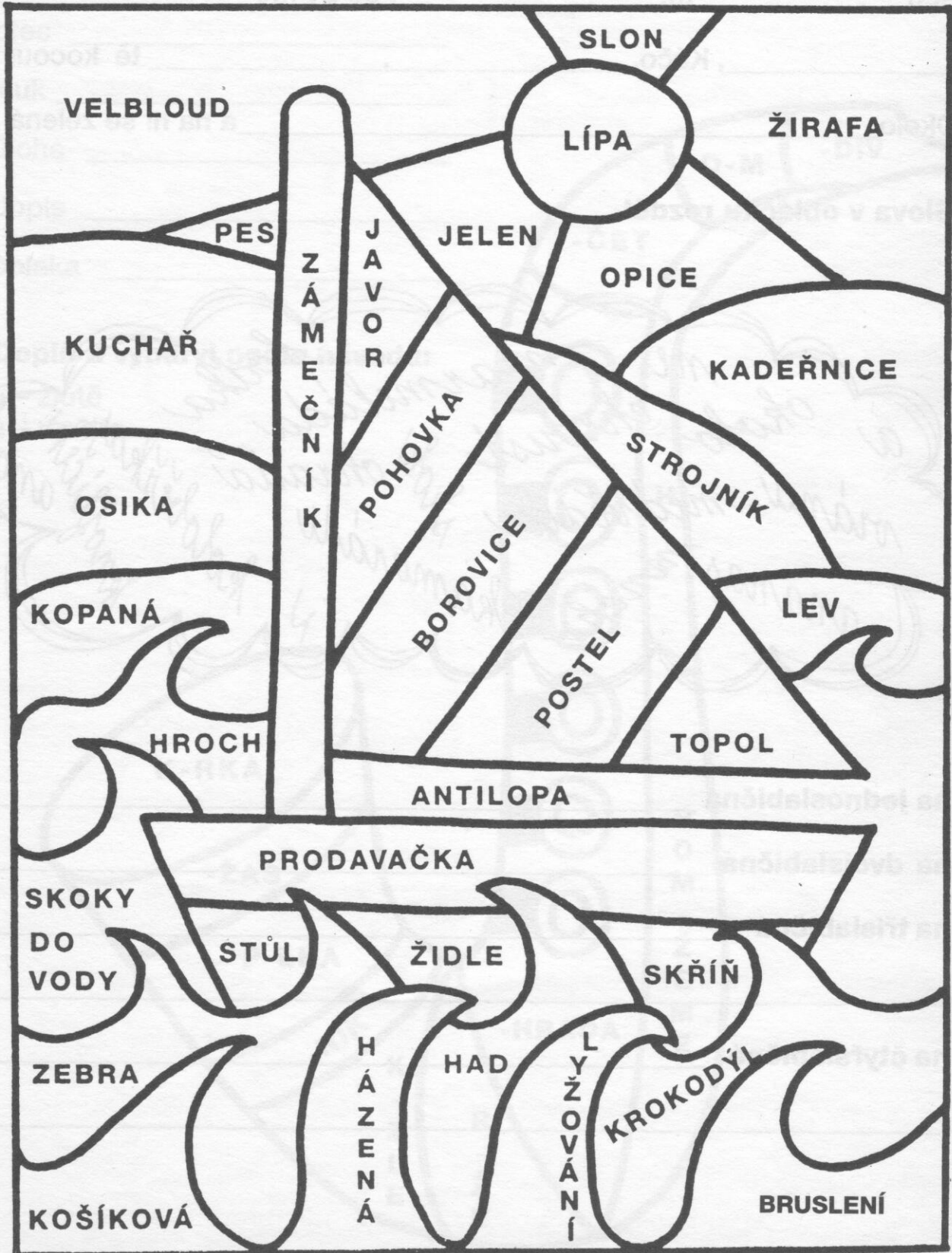
Princ bojuje s drakem. Čerti straší ve mlýně. Vodník číhá u rybníka. Rytíř jezdí na koni. Čarodějnice létá na koštěti. Víly tančí na palouku. Hejkal chodí po lese. Skřítky kopou poklady.

1. 2. 3. 4.
 5. 6. 7. 8.





Vybarvi podle návodu:

- slova významem podřazená slovu ZVÍŘE – modře
- slova významem podřazená slovu NÁBYTEK – červeně
- slova významem podřazená slovu STROM – žlutě
- slova významem podřazená slovu SPORT – zeleně
- slova významem podřazená slovu POVOLÁNÍ – hnědě



6 Vylušti doplňovačku, písmena doplň do tajenky.

<p>1. Chytrý jako: B - pes N - opice C - kočka</p>	<p>5. Hloupý jako: E - osel L - pes O - papoušek</p>	<p>9. Líný jako: M - veverka L - liška K - veš</p>
<p>2. Pyšný jako: G - slepice H - husa E - páv</p>	<p>6. Věrný jako: R - netopýr P - pes S - vlaštovka</p>	<p>10. Mazaný jako: Ě - hroch Á - liška Ý - myš</p>
<p>3. Moudrý jako: N - klokan J - sova Z - pštros</p>	<p>7. Hubený jako: A - slon H - prase Š - vyžle</p>	<p>11. Pilný jako: D - moucha T - vosa M - včela</p>
<p>4. Pomalý jako: L - hlemýžď P - lev S - tygr</p>	<p>8. Rychlý jako: Í - vítr É - hlemýžď Á - žížala</p>	<p>12. Mrštý jako: G - lenochod O - rys F - želva</p>
 		<p>13. Smradlavý jako: Č - žába Ř - zmije Š - tchoř</p>

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.

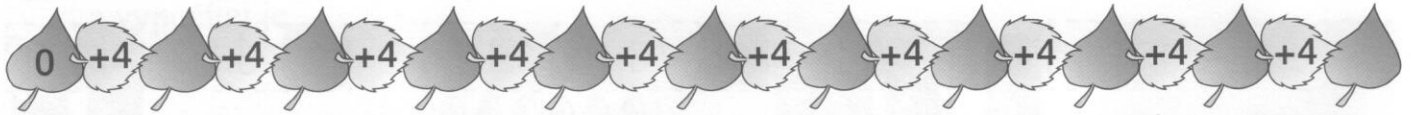
9.	10.	11.	12.	13.

Tajenka: _____



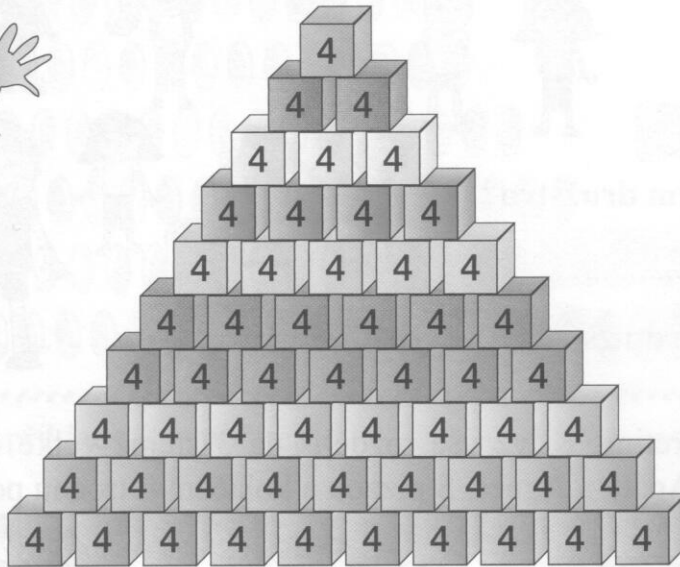


1. Doplň do červených listů v řetězci chybějící čísla.



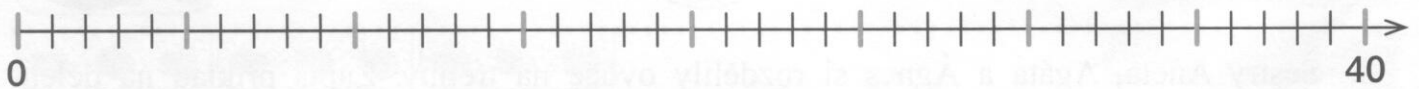
Výborně! Pamatuj si, že v červených lístečkách jsou zapsány násobky čísla 4.

2. Když vypočítáš všechny příklady správně, hrad z kostek se nezboří.

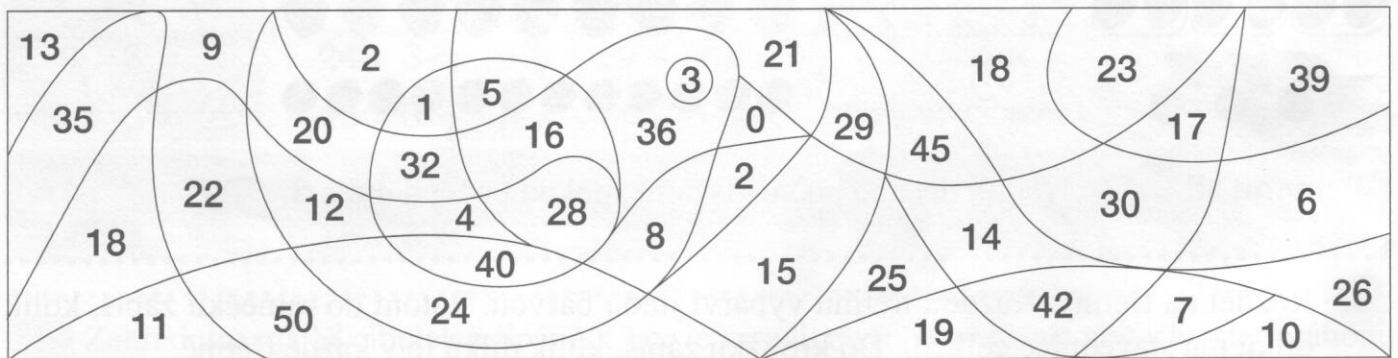


- 1 · 4 =
- 2 · 4 =
- 3 · 4 =
- 4 · 4 =
- 5 · 4 =
- 6 · 4 =
- 7 · 4 =
- 8 · 4 =
- 9 · 4 =
- 10 · 4 =

3. Zapiš na číselnou osu jen násobky čtyř.



4. Políčka s násobky čtyř vybarvi červeně. Ostatní políčka vybarvi modře.



5. Vypočítej.

- | | | | | |
|---------|---------|----------|---------|---------|
| 1 · 4 = | 4 · 4 = | 10 · 4 = | 8 · 4 = | 3 · 4 = |
| 8 · 4 = | 6 · 4 = | 4 · 4 = | 7 · 4 = | 9 · 4 = |
| 3 · 4 = | 5 · 4 = | 9 · 4 = | 0 · 4 = | 6 · 4 = |
| 2 · 4 = | 7 · 4 = | 2 · 4 = | 5 · 4 = | 4 · 4 = |

1. Skřítkci cestou domů měřili teplotu vzduchu. Počítej a zjisti, jaké hodnoty naměřili.

18

+9	<input type="text"/>	+4	<input type="text"/>	PONDĚLÍ
+3	<input type="text"/>	+9	<input type="text"/>	ÚTERÝ
+9	<input type="text"/>	+7	<input type="text"/>	STŘEDA
+9	<input type="text"/>	+5	<input type="text"/>	ČTVRTEK
+8	<input type="text"/>	+6	<input type="text"/>	PÁTEK
+3	<input type="text"/>	+9	<input type="text"/>	SOBOTA
+6	<input type="text"/>	+9	<input type="text"/>	NEDĚLE

Který den bylo nejtepleji?

25

-9	<input type="text"/>	-4	<input type="text"/>	PONDĚLÍ
-3	<input type="text"/>	-9	<input type="text"/>	ÚTERÝ
-9	<input type="text"/>	-7	<input type="text"/>	STŘEDA
-9	<input type="text"/>	-5	<input type="text"/>	ČTVRTEK
-8	<input type="text"/>	-7	<input type="text"/>	PÁTEK
-8	<input type="text"/>	-9	<input type="text"/>	SOBOTA
-9	<input type="text"/>	-9	<input type="text"/>	NEDĚLE

Která noc byla nejchladnější?

2. Po nebi přelétala hejna ptáků. Skřítkci napočítali 32 kormoránů, 53 divokých kachen, 42 racků, 47 skřivanů, 23 volavek, 36 ledňáčků a 19 pelikánů.

Které hejno je nejpočetnější? _____

Kterých ptáků viděli nejméně? _____

Která z čísel mají více jednotek než desítek? _____

Seřaď počty ptáků v hejnech od nejmenšího

po největší.

3. „Kam jsem jen dal kapesník?“ kýchl Šmudla. Pomůžeš Šmudlovi? Kapesník objevíš v kapse, která má příklad s největším výsledkem. Kapsu vybarvi.

4. Narýsuj v mapě cestu, nad kterou skřítkci letěli. Čti pozorně: nejprve uviděli přístav, potom zámek, stadion, jezero, kostel, skály a nakonec letiště. Změř vzdálenosti a spočítej, kolik kilometrů uletěli, když 1 cm na pláncu odpovídá 1 km.

13

$$\begin{aligned} 21 : 3 = & \\ 6 \cdot 3 = & \\ 4 : 2 = & \\ 0 \cdot 2 = & \\ 6 \cdot 2 = & \\ 8 : 2 = & \\ 9 : 3 = & \\ 3 \cdot 3 = & \\ 12 : 3 = & \\ 24 : 3 = & \\ 16 : 2 = & \\ 2 : 2 = & \\ 10 \cdot 2 = & \\ 16 : 2 = & \\ 18 : 3 = & \\ 27 : 3 = & \\ 7 \cdot 3 = & \\ 2 \cdot 3 = & \\ 20 : 2 = & \\ 7 \cdot 2 = & \\ 4 : 2 = & \\ 6 : 2 = & \\ 6 : 3 = & \end{aligned}$$

14

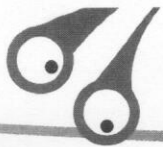
$$\begin{aligned} 18 : 3 = & \\ 9 : 3 = & \\ 8 \cdot 3 = & \\ 0 : 2 = & \\ 20 : 2 = & \\ 16 : 2 = & \\ 18 : 2 = & \\ 0 : 3 = & \\ 4 \cdot 3 = & \\ 24 : 3 = & \\ 12 : 3 = & \\ 6 : 2 = & \\ 8 \cdot 2 = & \\ 12 : 2 = & \\ 14 : 2 = & \\ 12 : 3 = & \\ 24 : 3 = & \\ 9 \cdot 3 = & \\ 10 \cdot 3 = & \\ 8 : 2 = & \\ 4 \cdot 2 = & \\ 0 : 2 = & \\ 3 \cdot 3 = & \end{aligned}$$

15

$$\begin{aligned} 0 \cdot 3 = & \\ 18 : 3 = & \\ 6 : 3 = & \\ 2 \cdot 2 = & \\ 1 \cdot 2 = & \\ 8 \cdot 2 = & \\ 1 \cdot 3 = & \\ 21 : 3 = & \\ 5 \cdot 3 = & \\ 27 : 3 = & \\ 9 \cdot 3 = & \\ 10 : 2 = & \\ 18 : 2 = & \\ 6 : 2 = & \\ 10 \cdot 3 = & \\ 15 : 3 = & \\ 8 \cdot 3 = & \\ 21 : 3 = & \\ 8 : 2 = & \\ 6 : 3 = & \\ 6 : 2 = & \\ 10 \cdot 2 = & \\ 24 : 3 = & \end{aligned}$$

16

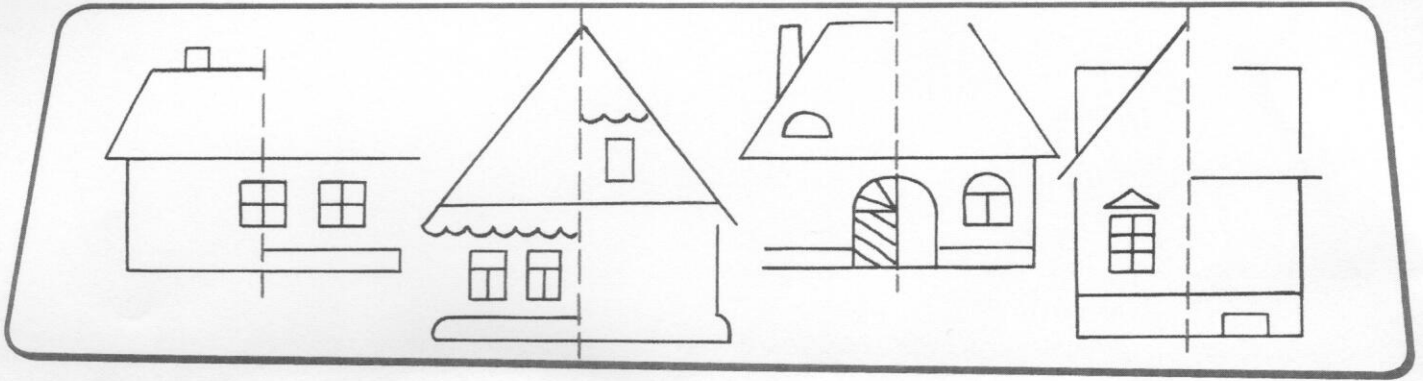
$$\begin{aligned} 10 : 2 = & \\ 8 : 2 = & \\ 14 : 2 = & \\ 7 \cdot 3 = & \\ 7 \cdot 2 = & \\ 27 : 3 = & \\ 8 \cdot 3 = & \\ 6 : 3 = & \\ 24 : 3 = & \\ 9 \cdot 3 = & \\ 21 : 3 = & \\ 2 \cdot 3 = & \\ 3 : 3 = & \\ 7 \cdot 3 = & \\ 5 \cdot 3 = & \\ 8 \cdot 2 = & \\ 15 : 3 = & \\ 16 : 2 = & \\ 12 : 3 = & \\ 12 : 2 = & \\ 18 : 3 = & \\ 18 : 2 = & \\ 6 : 2 = & \end{aligned}$$



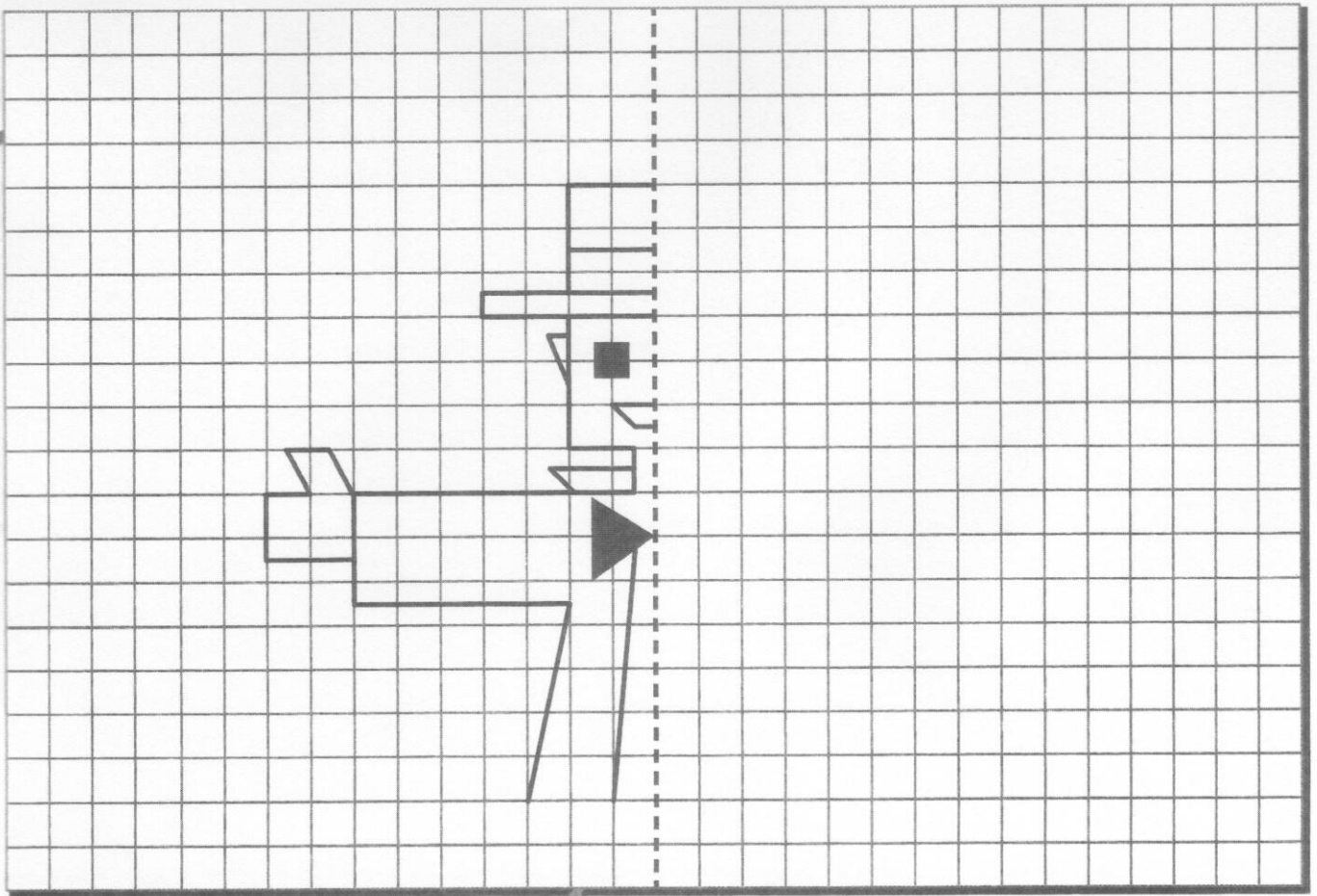
V zemi, kde bylo všechno napolovic

7

1. Dalším úkolem statečného rytíře je pomocí kouzelné tužky dát do pořádku zničené domečky. Dokresli domečky tak, aby byly souměrné podle osy.

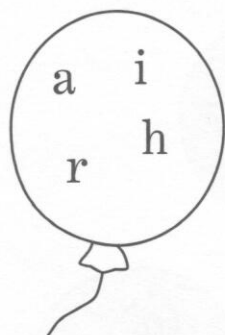


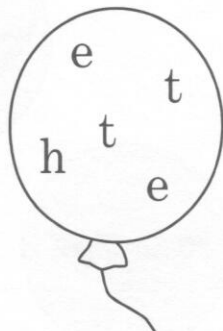
3. Štístko u snídaně o svém snu vyprávěl Kouzelníkovi. Ten se usmál a dal Štístkovi ještě jeden úkol. Na čtverečkováném papíře byl zakreslen nedokončený obrázek – jen jeho polovina. Pomoz mu s tímto úkolem a dokresli obrázek vpravo od čáry. Dej pozor, aby byl obrázek osově souměrný.

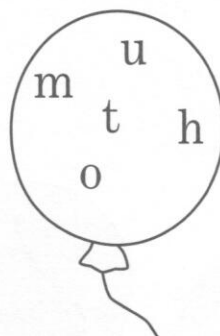


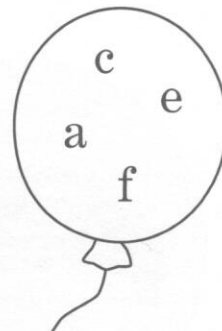
4) Poznáš části těla? Seřad' písmena a slova napiš.

tooth [tú's] zub
teeth [tí's] zuby









5) Co chybí?

